



DISTRITO ESCOLAR UNIFICADO DE LONG BEACH  
**INFORMACIÓN DE LA FERIA DE CIENCIAS**

*Para Padres y Estudiantes*  
**Nivel Primario**

Modificado: Octubre 2009



**Estimados Padres o Tutores:**

El proyecto de la feria de ciencias es una actividad que requiere de destrezas básicas y avanzadas que han sido enseñadas y enfatizadas en el programa de ciencias de su hijo(a). Los estudiantes crean un proyecto para la feria de ciencias y aplican el método científico para resolver el problema. Su ayuda será requerida a lo largo del proyecto. Por ejemplo, su hijo(a) le puede pedir ayuda de las siguientes maneras:

- Hacer investigación vía bibliotecas o Internet.
- Mecanografiando los materiales de presentación para la demostración.
- Adquirir los materiales necesarios para el experimento.

Por favor revise la información presentada en esta paquete informativo y discútala con su hijo(a). Algunos detalles que no se encuentran en este paquete serán discutidos en la clase. Comuníquese con la escuela si tiene alguna pregunta o inquietud.

Atentamente,

**Maestro(a) de Ciencias de su Hijo(a)**

\* \* \* \* \*

*Yo he leído la carta a los Padres sobre la Feria de Ciencias.*

Fecha: \_\_\_\_\_

Firma de los Padres: \_\_\_\_\_

Nombre del Estudiante: \_\_\_\_\_

(Por favor letra de molde)

**SCIENCE FAIR  
MATERIALS SOURCES**

**ALIN PARTY COMPANY**  
4139 Woodruff Ave., Lakewood  
(562) 420-2489

**CM SCHOOL SUPPLIES**  
5440 E. Del Amo, Long Beach  
(562) 429-2425

**HOME DEPOT**  
2450 Cherry Ave., Signal Hill  
(562) 595-9200  
751 Spring St., Signal Hill  
(562) 426-4667  
5000 Hardwick St., Lakewood  
(562) 529-3500  
[www.homedepot.com](http://www.homedepot.com)

**LOWE'S**  
7300 E. Carson St., Long Beach  
(562) 421-9996  
2840 Bellflower Blvd., Long Beach  
(562) 496-8120  
[www.lowes.com](http://www.lowes.com)

**LYON'S ART SUPPLY**  
420 E. 4<sup>th</sup> Street  
Long Beach, CA  
(562) 435-5383

**MICHAEL'S CRAFTS**  
4000 Hardwick St., Lakewood  
(562) 633-1913  
7320 Carson St., Long Beach  
(562) 377-0669

**OFFICE DEPOT**  
2301 E. Willow, Signal Hill  
(562) 427-6333

**RADIO SHACK**  
For a location near you, call  
(800) 843-7422

**STAPLES**  
3515 Atlantic Avenue, Long Beach  
(562) 427-6477  
4600 Pacific Coast Highway, LB  
(562) 597-1922  
7400 E. Carson St., Long Beach  
(562) 377-0403  
[www.staples.com](http://www.staples.com)  
1-800-378-3-2753

**FUENTES DE INVESTIGACIÓN**

- |                                 |   |
|---------------------------------|---|
| • Jardines Botánicos            | • Parques   |
| • Industrias                    | • Aeropuertos   |
| • Centros de Recursos Naturales | • Viveros comerciales   |
| • Bibliotecas Públicas          | • Colegios y Universidades incluyendo las bibliotecas)                          |
| • Reservas Marinas              | • Zoológicos, Acuarios, Centros de Fauna y la Flora                             |
| • Hospitales de Animales        | • Hospitales locales, incluyendo las facilidades de investigación y bibliotecas |
| • Museos Naturales              | • Oficinas de médicos, dentistas, o veterinarios                                |
| • Guía Telefónica               | • Páginas Web científicas   |
| • Departamento de Agua          | • Agencias gubernamentales)   |

## ENFOQUE DEL PROYECTO SEGÚN EL GRADO ESCOLAR

Se anima a los estudiantes a que reflejen los estándares del distrito y los objetivos del grado escolar en sus proyectos de ciencias. Los estudiantes pueden escoger proyectos a su nivel de grado actual o del contenido del siguiente nivel de grado.

### Grados K – 1<sup>ro</sup> SOLAMENTE:

- Haz **colecciones** para contestar preguntas relacionadas con las observaciones hechas al explorar el mundo.

### Grados 3<sup>er</sup> – 5<sup>to</sup> SOLAMENTE:

- Crea **Inventos** para resolver problemas de la vida real usando el Formato de Ingeniería de Diseño.

### Grados K – 5:

- **Experimenta** para contestar las preguntas originales usando el Método Científico.
- Responde a la pregunta original haciendo **Investigación** a fondo.

## CRONOGRAMA DEL PROYECTO DEL ESTUDIANTE PARA LA FERIA DE CIENCIAS



TRABAJO	Fecha de Entrega al Maestro	Iniciales del Maestro	Iniciales de los Padres
1. Escoger, y entregar al maestro para aprobación, una pregunta tema/problema para investigar.			
2. Hacer la investigación previa. Recolectar y leer libros sobre el tema.			
3. Desarrollar una hipótesis (tu mejor suposición) basada en tu investigación inicial.			
4. Decide cuál será el procedimiento a seguir para probar tu hipótesis.			
5. Haz una lista de los materiales. Reúne todos tus materiales.			
6. Haz un experimento o construye y prueba tu invento. Recopila tu investigación o información. Investiga la información.			
7. Organiza tu información y resultados.			
8. Escribe tu conclusión basada en tus resultados. Escribe una aplicación "real" de lo que aprendiste.			
9. Escribe un borrador de tu reporte para la feria científica.			
10. Corrige tu borrador o permite que alguien lo corrija por ti. Escribe la copia final de tu reporte ya sea a mano o en la computadora			
11. Arma tu panel de exhibición y tus artículos de exhibición.			
12. Entrega tu proyecto de la feria científica (reporte, panel de exhibición y artículos de exhibición).			
13. Lleva tu proyecto de la feria científica a la casa.			

**Nota:** El estudiante debe mantener sus investigaciones, páginas actualizadas, cartas al hogar para los padres, otra información dentro de esta carpeta. Esta carpeta debe permanecer en la casa hasta que se le indique.

# REPORTE ESCRITO DE LA FERIA DE CIENCIAS

Los científicos siempre escriben reportes acerca de sus investigaciones para que otros puedan aprender de ellos. Tu investigación será compartida a través de tu reporte escrito, una exhibición del proyecto, y una presentación oral para que otros aprendan de ti.

## PÁGINA DEL TÍTULO

Escribe el título del proyecto en el centro de la página.

En la esquina inferior derecha debes incluir:

**Apellido, Nombre**  
**Grado** \_\_\_\_  
**Nombre del Maestro**  
**Nombre de la Escuela**  
**Fecha (año incluido)**

**NOTA:** Esta misma información debe ir también en la esquina superior derecha de tu reporte y también en la esquina superior derecha de tu panel de exhibición.

## PROPÓSITO

- En tres oraciones o menos, di porque escogiste tu tema.

## RECONOCIMIENTOS

- En una oración o mas, da las “gracias” a todos los que te ayudaron con el proyecto.

## ÍNDICE

- Lista cada una de las siguientes secciones y los números de las páginas para cada uno.
- Escribe los números de las páginas al final de cada página.

## PROBLEMA

- Escribe el problema en forma de pregunta.

## INVESTIGACIÓN

- Esta parte de tu reporte tiene información que fue hallada por otros científicos y se relaciona con tu tema.

## HIPÓTESIS

- Haz una predicción educada para contestar la pregunta antes de hacer el experimento.

## EXPERIMENTO

*(Esta parte no es necesaria para un proyecto de Sondeo o de Colección. Para un proyecto de Investigación (gr. 3), puedes sustituir el Formato de Ingeniería de Diseño*

Incluye estas partes:

### A. MATERIALES

Lista de los materiales utilizados.

### B. PROCEDIMIENTO

Haz una lista de los pasos en tu experimento. No uses las palabras “Yo” (I) o “Tu (you).

### C. INFORMACIÓN

Muestra tus observaciones durante el experimento. Incluye medidas. Los dibujos también te pueden ayudar a mostrar lo que observaste.

### D. RESULTADOS

Habla sobre tu información y lo que observaste. Aun si tu información muestra que tu predicción no fue acertada, tu proyecto esta bien.

Para un proyecto de colección, acomoda la colección en diferentes formas y lleva un registro de todas las diferentes formas. Di por que las acomodaste de estas formas.

## CONCLUSIÓN

- Usa dos o tres oraciones para decir lo que aprendiste de tu experimento. ¿Fue acertada tu hipótesis? ¿Por que si o por que no?

## APLICACIÓN

- Explica lo que aprendiste de tu proyecto y como puede ser aplicado en la vida real.

## RECURSOS

- Haz una lista de todos los libros, artículos, y otros recursos que usaste para tu investigación.
- Solamente un libro puede ser referencia de una enciclopedia.
- Puedes entrevistar a expertos para ayudarte con tus estudios.

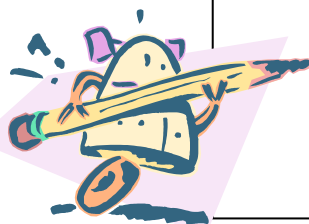


### **REGLAMENTO SOBRE ANIMALES**

No se permite el uso de animales para la exhibición en la Feria del Distrito. Los animales vivos utilizados para el proyecto deben ser tratados humanitariamente. Fotos de los animales deben ser usadas en el panel de exhibición para mostrar su participación en tu investigación.

## ★ **Puntos a Recordar**

1. **Mecanografía o escribe tu reporte en una sola cara del papel.**
2. **Centraliza el número de las páginas de tu reporte en la parte inferior del papel.**
3. **Permite que alguien revise tu reporte antes de hacer tu copia final.**
4. **Pon el reporte en una carpeta con 3 broches.**
5. **Entrega tu reporte original y mantén una copia en tu casa, en caso de que el original se pierda.**



# INFORMACION DE LA EXHIBICIÓN

## MATERIALES DEL PANEL DE EXHIBICIÓN

El panel de exhibición debe ser resistente y debe sostenerse de pie en la mesa. Los mejores materiales son los paneles con centro de espuma o de cartón.

## COLORES

Si necesitas pintar tu panel, el esmalte funciona mejor. No utilices pintura de agua. También puedes usar papel contacto. Usa colores que contrasten como fondo y para los bordes de todo tu material escrito. El color de fondo NO puede ser blanco sin permiso.

## LETRAS

El título y los subtítulos deben ser hechos en computadora o cortados en papel de construcción. No hagas las letras a mano. Las letras del título deben ser de 3 a 4 pulgadas de alto. Las letras de los subtítulos deben ser de 1 a 2 pulgadas de alto. Los subtítulos obligatorios en el panel de exhibición son: **Problema, Hipótesis, Procedimiento, Resultados, Conclusión** y **Aplicación**. Todos los artículos deben ser pegados al panel. No uses alfileres, tachuelas, grapas o cinta adhesiva.

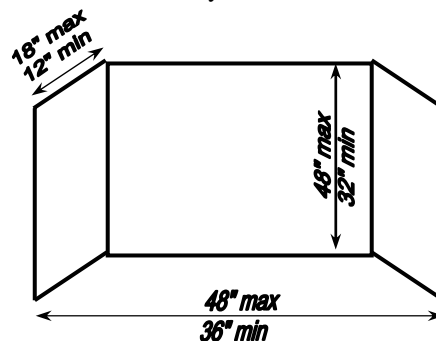
## DIBUJOS, FOTOS, TABLAS Y GRÁFICAS

Los dibujos y las fotos te serán de mayor utilidad en el panel de exhibición. Los dibujos deben ser hechos primero en lápiz y luego volver a trazarlos. Los dibujos deben ser a color y el borde debe ser trazado en negro. También pueden ser escaneados de una computadora. Las tablas deben ser presentadas en una forma clara y organizada. Varias tablas o gráficas deben ser incluidas en una página, mientras el formato sea claro y fácil de leer. Las tablas y las gráficas deben ser usadas en la sección de los resultados. Las tablas y las gráficas deben ser hechas en computadora. Todas las tablas y las gráficas deben tener títulos explicativos. Los ejes de las gráficas deben estar debidamente identificados con una descripción de lo que cada eje representa y las unidades representadas.

Si tienes una cámara, debes fotografiar el progreso de tu experimento. También debes añadir una foto tuya haciendo el experimento. Todas las fotos deben llevar un título

## DIMENSIONES DEL PANEL

1. Cuando el panel de exhibición este abierto y plano, este debe medir 48" de ancho.
2. Los paneles laterales deben medir de 12 a 18 pulgadas.
3. El panel no debe medir mas de 48 pulgadas de alto.



## BOLSILLO DEL REPORTE

Debes tener un "bolsillo" para tu reporte en frente del panel de exhibición para guardar tu reporte

## ARTICULOS DE EXHIBICIÓN

Algo que representa el proyecto debe ir en frente del panel de exhibición. Algunos ejemplos incluyen:

- ◆ equipo o materiales utilizados
- ◆ modelos
- ◆ representaciones artísticas
- ◆ muestras o especímenes
- ◆ artículos simulados

¡Las posibilidades no tienen fin- usa tu creatividad!

## CONSIDERACIONES DE SEGURIDAD

Ninguna parte de tu exhibición debe causar peligro. No incluyas químicos dañinos, cultivos de bacterias, objetos punzantes, o cualquier fuente de calor o llamas. No se permiten animales vivos o preservados en la Feria Científica de LBUSD, en la Feria del Condado de Los Ángeles, o en la Feria Estatal de California.

## **LISTA DE CONTROL PARA EL PROYECTO ✓**

- \_\_\_ No hay tachuelas, alfileres, cinta adhesiva, o grapas en el panel de exhibición – solamente pegamento fuerte. Asegurate que todo esté bien sujeto.
- \_\_\_ *El nombre del estudiante y la información requerida* están en la parte de atrás del panel de exhibición en la esquina superior derecha. (Ver instrucciones de Página de Título del Reporte.)
- \_\_\_ El reporte está en una carpeta con broches. El reporte está en un "bolsillo" en frente del panel de exhibición con el *nombre del estudiante y otra información requerida* en la esquina superior derecha en la parte de afuera de la carpeta.
- \_\_\_ El estudiante tiene el reporte original y una copia en la casa.
- \_\_\_ Todos los artículos de exhibición excepto el panel y el reporte deben estar en una bolsa de papel con el *nombre e información requerida* afuera de la bolsa. Trae una extensión eléctrica para los proyectos que necesitan electricidad.
- \_\_\_ Partes de la exhibición con muchas piezas (por ejemplo: cristales) no están sueltas. están en una caja expositora. Ninguna parte del proyecto contiene materiales o sustancias dañinas.
- \_\_\_ El proyecto debe estar **completo** antes de traerlo a la escuela.